

TROVA LA PAROLA 2015-01

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _ _ _ _
- 6) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Ce n'è una per banco
- 2) Studia fenomeni irreversibili
- 3) Settimo pianeta
- 4) Servono per vedere meglio
- 5) Ci si scrive col gesso
- 6) La parte più piccola di un elemento

ANDREA SCUDO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-02

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Sesto pianeta
- 2) Vocale greca
- 3) Si segue a scuola
- 4) Stagione calda

ANDREA SCUDO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-03

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _
- 5) _ _ _ _
- 6) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Ruota intorno al pianeta
- 2) Appuntisce le matite
- 3) Strumento suonato in chiesa
- 4) Capitale d'Italia
- 5) Lo è la Sicilia
- 6) Confina con l'Italia

ANDREA SCUDO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-04

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _
- 6) _ _ _ _ _ _ _ _
- 7) _ _ _ _ _
- 8) _ _ _
- 9) _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Uniforme
- 2) Aggiusta i tubi dell'acqua
- 3) Soffia d'inverno
- 4) Lingua studiata a scuola
- 5) Scarpe aperte
- 6) Lo fa il mago
- 7) Segna l'ora
- 8) Puntino sulla pelle
- 9) Cresce nel giardino

LORENZO BRANDINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-05

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _
- 6) _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Percepisce gli odori
- 2) Ci si fa il vino
- 3) Femmina del toro
- 4) Vale cento grammi
- 5) Colore acceso
- 6) Metallo prezioso

LORENZO BRANDINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-06

- 1) _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _ _ _ _
- 5) _ _ _ _
- 6) _ _ _ _ _ _
- 7) _ _ _ _ _ _ _
- 8) _ _ _ _
- 9) _ _ _ _
- 10) _ _ _ _ _ _
- 11) _ _ _ _ _ _
- 12) _ _ _ _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Il migliore amico dell'uomo
- 2) La getta la nave
- 3) Il re della savana
- 4) E' nel cranio
- 5) Animale ghiotto di miele
- 6) E' lentissima
- 7) Agrume
- 8) Compito in classe
- 9) Nasce girino
- 10) Dito della mano
- 11) Peli sulle palpebre
- 12) Teme i topi

LORENZO BRANDINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-07

- 1)_
- 2)_ _
- 3)_ _ _
- 4)_ _ _ _
- 5)_ _ _ _ _
- 6)_ _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Congiunzione
- 2) Affermazione
- 3) Numero pari
- 4) Pronome maschile
- 5) Danaroso
- 6) Vi si trovano le piramidi

DANILO MARTINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-08

- 1) _
- 2) _ _
- 3) _ _ _
- 4) _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Settima lettera
- 2) Pronome personale
- 3) Metallo giallo
- 4) Entità molecolare carica
- 5) Città della Grecia

DANILO MARTINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-09

La terza lettera, letta verticalmente, darà la soluzione.

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Sinonimo di circostanza
- 2) Distillato alcolico
- 3) Rappresentazione teatrale
- 4) Indovinello difficile
- 5) Mollusco di grandi dimensioni

LORENZO BRANDINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-10

La lettera centrale darà la soluzione

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Si ricava dagli alberi
- 2) Sedia del re
- 3) L'elefante ne ha paura
- 4) Contrario di sopra
- 5) Serve per legare

LORENZO BRANDINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-11

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Si trasforma in principe
- 2) E' di sughero nelle bottiglie
- 3) E' composta di gradini
- 4) Genitore maschile
- 5) Giardino di erba

LORENZO BRANDINO II F INFORMATICA

TROVA LA PAROLA 2015-12

- 1) _ _ _ _ _
- 2) _ _ _ _ _
- 3) _ _ _ _ _
- 4) _ _ _ _ _
- 5) _ _ _ _ _

DEFINIZIONI:

- 1) Morbido
- 2) Viene cacciata
- 3) Veicolo di streghe
- 4) Pesce in scatola
- 5) Orna il giardino

LORENZO BRANDINO II F INFORMATICA