



Importare un file **.crg**

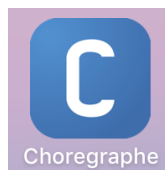
È possibile salvare il proprio progetto Choregraphe in diversi formati.

Estensione	Utilizzo	Dettagli
pml	Formato di memorizzazione predefinito	Il file <i>.pml</i> , contenuto nella cartella principale del proprio progetto contiene il riferimento a tutti i file inclusi.
pkg	Pubblicazione	Formato binario utilizzato per pubblicare un'applicazione nell' <i>App Store</i> .
crg	Scambio	Contiene tutti i file del progetto in un singolo file compresso. Ideale per scambiarsi i file.

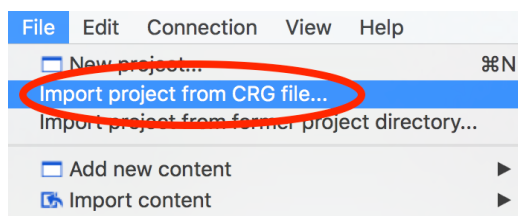
Molti progetti sono disponibili on-line gratuitamente. L'estensione con cui vengono distribuiti è *.crg*.

Per importare un file *.crg* è necessario:

1. Aprire Choregraphe

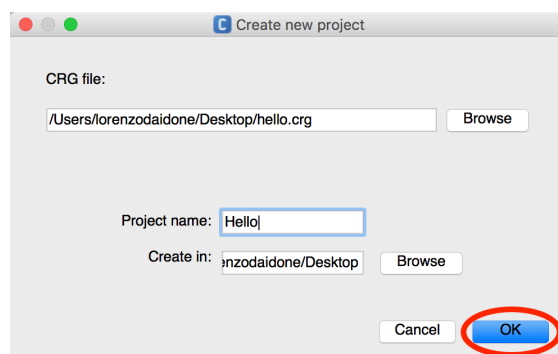


2. Click su *File > Import project from CRG file...*



Si aprirà una finestra di dialogo.

3. Click su "Browse" e selezionare il file che si desidera aprire, click su Open. Nella finestra di dialogo è possibile modificare il nome e il percorso del progetto che verrà creato. Dare conferma con il bottone "OK".



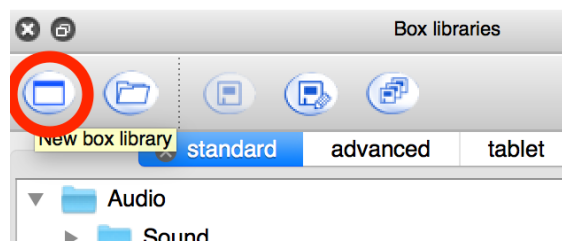
Importare più di un file *.crg* nel proprio progetto

Generalmente l'utente scarica file *.crg* per la presenza di movimenti particolari o personalizzati, ma non è detto ne basti solamente uno per il progetto finale. Il "limite" della metodologia sopra proposta è che non offre la possibilità di importare più di un file *.crg* nello stesso progetto.

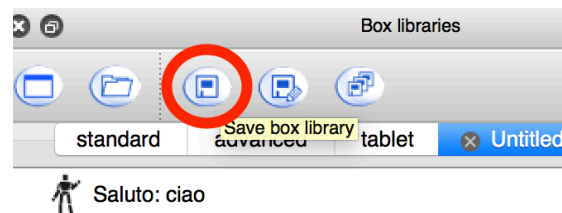
La soluzione proposta sfrutta in parte l'utilizzo delle *box libraries*.

Procedimento:

1. Importare un file *.crg* come illustrato precedentemente
2. Scegliere la parte di codice o il movimento desiderato. Nel caso una certa funzione sia composta da più box, isolare tutti i box che la compongono in uno unico.
3. Creare una nuova *box library*: la box library è una raccolta di diverse icone; può essere organizzata in cartelle.
Il tab "Box libraries" dovrebbe essere posizionato di default nell'angolo in basso a sinistra. Nel caso non fosse mostrato, mettere una spunta su *View > Box libraries*.



4. Trascinare all'interno della libreria tutti il/i box che verranno utilizzati nel progetto finale.
5. Salvare la libreria facendo click su: "Save box library".



6. Comparirà una finestra di selezione. Indicare il percorso in cui salvare il file *.cbl*. Al termine, click su "Save".
7. Ora è possibile importare un altro file *.crg*. Scegliere i box che si desidera includere nel progetto finale e trascinarli nella libreria. Salvare. Ripetere quest'operazione quante volte si desidera.
8. Per utilizzare i box della libreria creata in precedenza, basterà fare click su "Open box library" e scegliere il percorso del file *.cbl*. Confermare con il bottone "Open".

